

Links: Prototyping #3, 20.4.2024

CAS Digital Typography

20. April 2024

Prototyping #3

Peer Feedback

3 × 15' bis 9:45 Uhr

Drinnen, draussen, wo es euch gefällt.

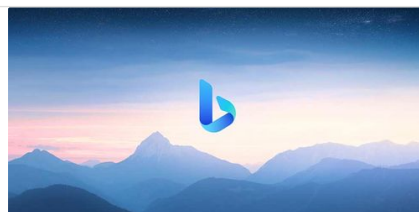
AI Tools

Einige von euch haben für ihre Wetter-Apps 3D Charaktere und Animationen mit Hilfe von Generative AI erstellt.

Bing

Intelligent search from Bing makes it easier to quickly find what you're looking for and

 <https://www.bing.com/images/create>



Pika

The idea-to-video platform that sets your creativity in motion.

 <http://pika.art/>

Pika

iOS Navigation

Zwei Links um mehr über das Thema Navigation zu lernen:

Apple Design Guidelines: Navigation in Mobile Apps

<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/navigation-and-search>

Modern iOS Navigation Patterns

<https://frankrausch.com/ios-navigation>

Wetter, Inspiration

Ich habe euch noch ein paar Projekte zum Thema Wetter / Wetter-Apps gezeigt.





Weather Radials

<http://www.weather-radials.com>

Authentic Weather

<https://www.behance.net/gallery/7196565/Authentic-Weather>

(Not Boring) Weather

<https://www.andy.works>

UI in Slow Motion

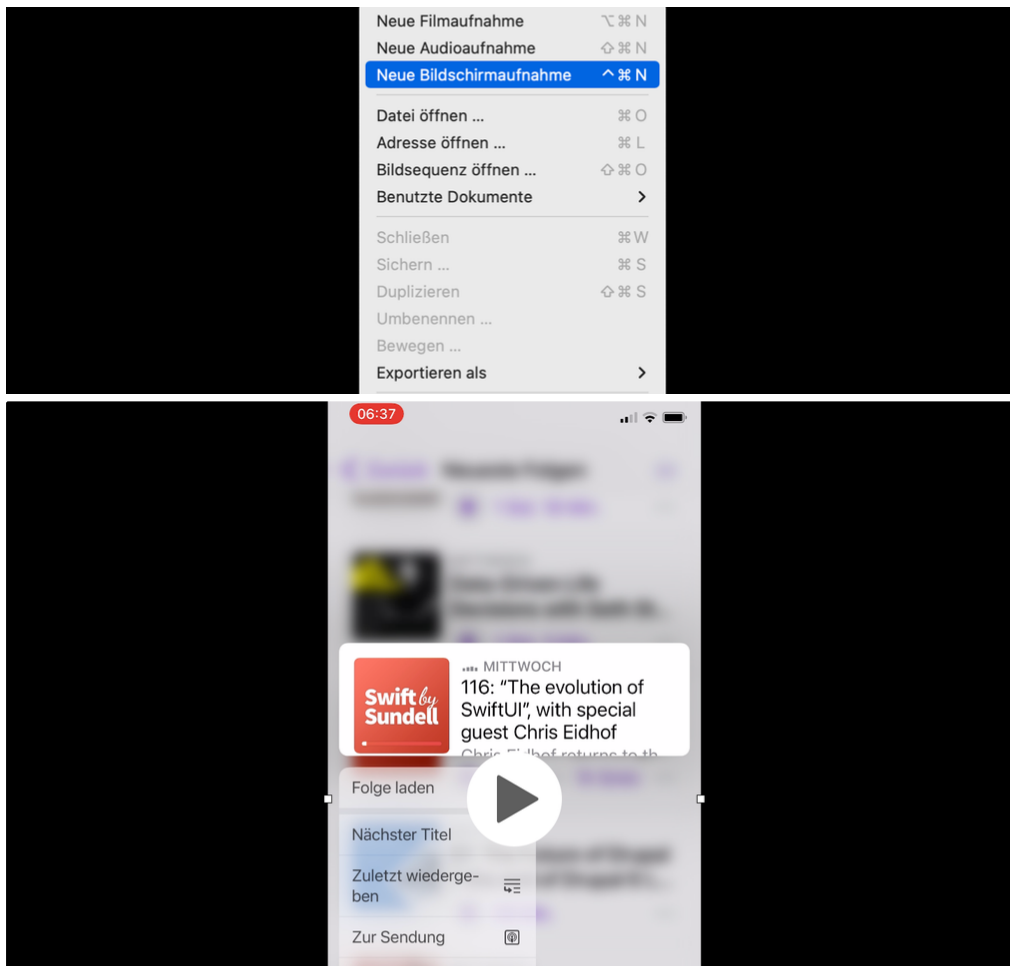
Ich habe euch Beispiele von Transitions in Apps gezeigt. Mit Hilfe von Bildschirmaufnahmen könnt ihr solche Transitions studieren.

Record the screen on your iPhone, iPad, or iPod touch - Apple Support

In iOS 11 or later, you can create a screen recording and capture sound.

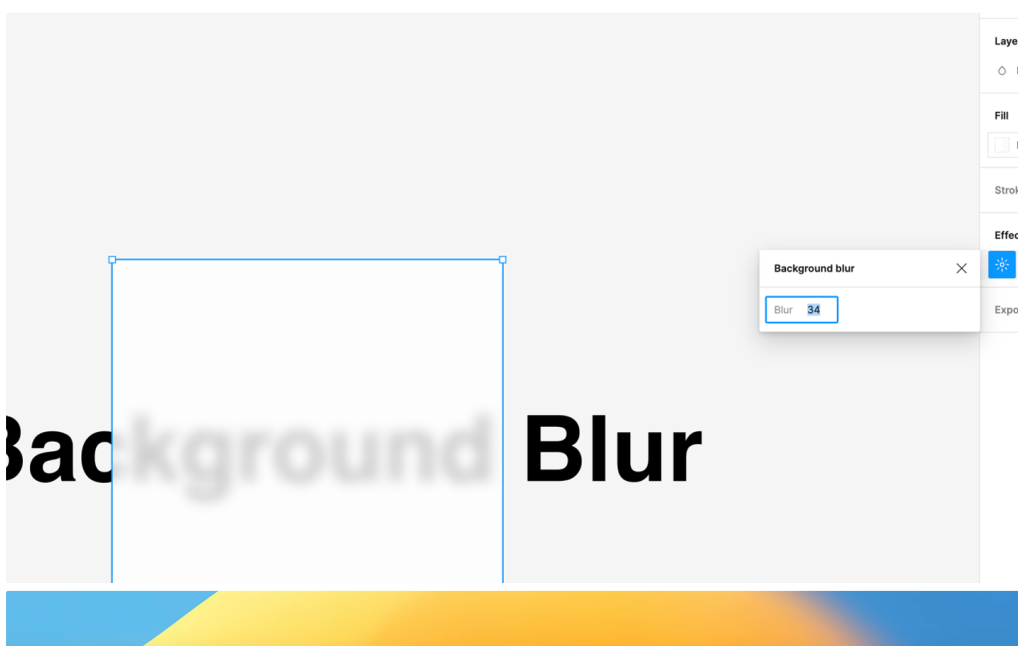
 <https://support.apple.com/en-us/102653>

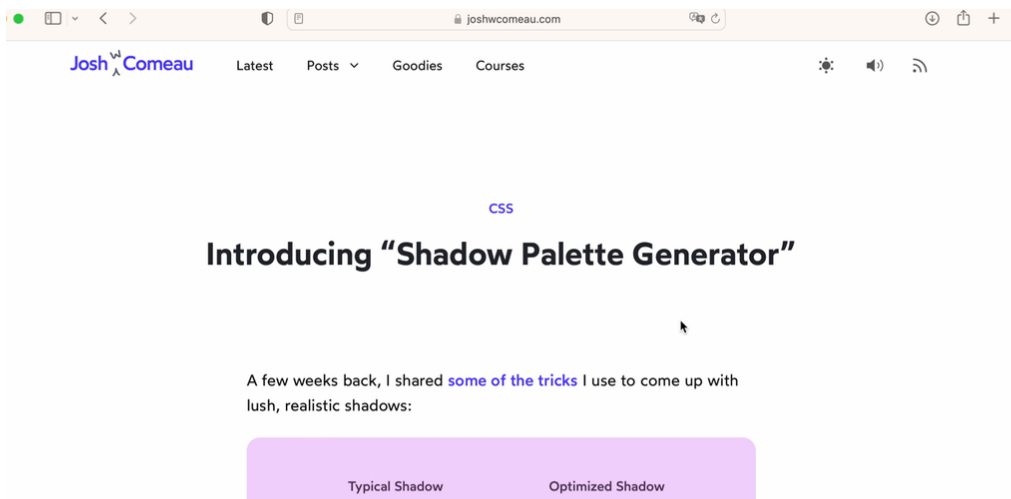
UI in Slow Motion



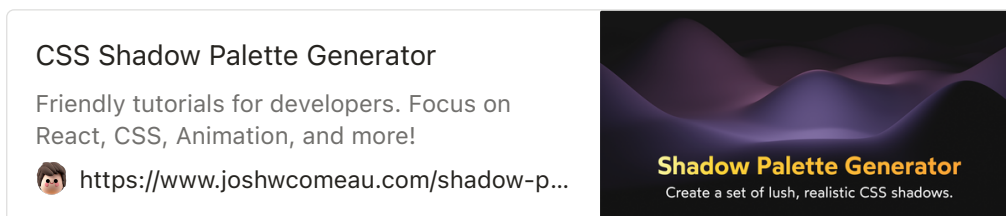
In der studierten Podcast App kommen einige Effekte vor, die ihr auch in Figma erstellen könnt:

- Background Blur
- Drop Shadow





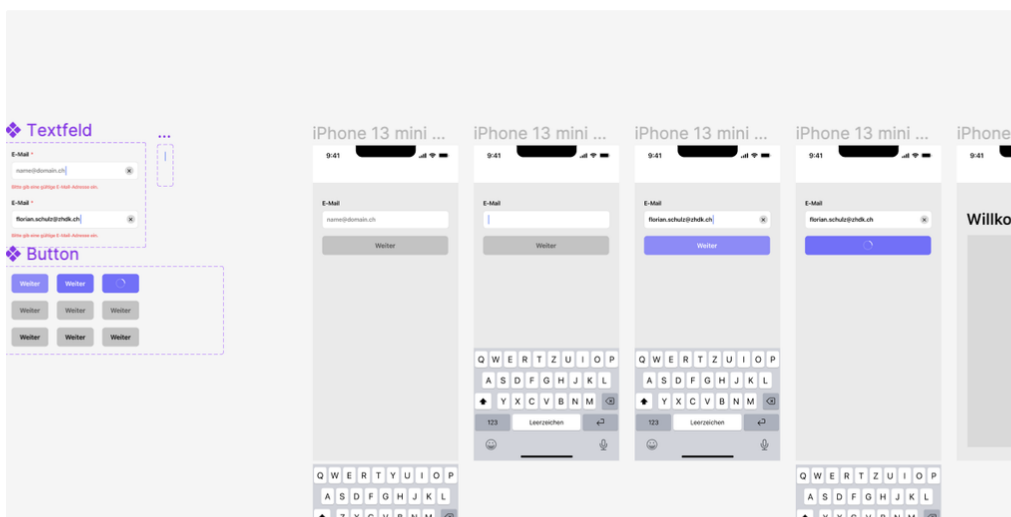
Josh W Comeau hat einen CSS-Generator für komplexe, realistische Schatten erstellt. In Figma könnt ihr ebenfalls mehrere Schatten für eine Ebene erstellen.

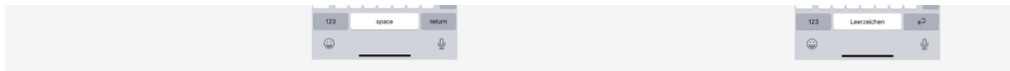


Prototypen

Prototyp mit Formularfeldern, iOS Keyboard, Loading Spinner

<https://www.figma.com/file/0dGAqOyHmwQbW9V1apKLyq/Mobile-Prototyp-mit-Eingabefeld-und-Tastatur?type=design&mode=design&t=Ectzh7f6XOyDGXJu-0>





Loading Spinner in CSS

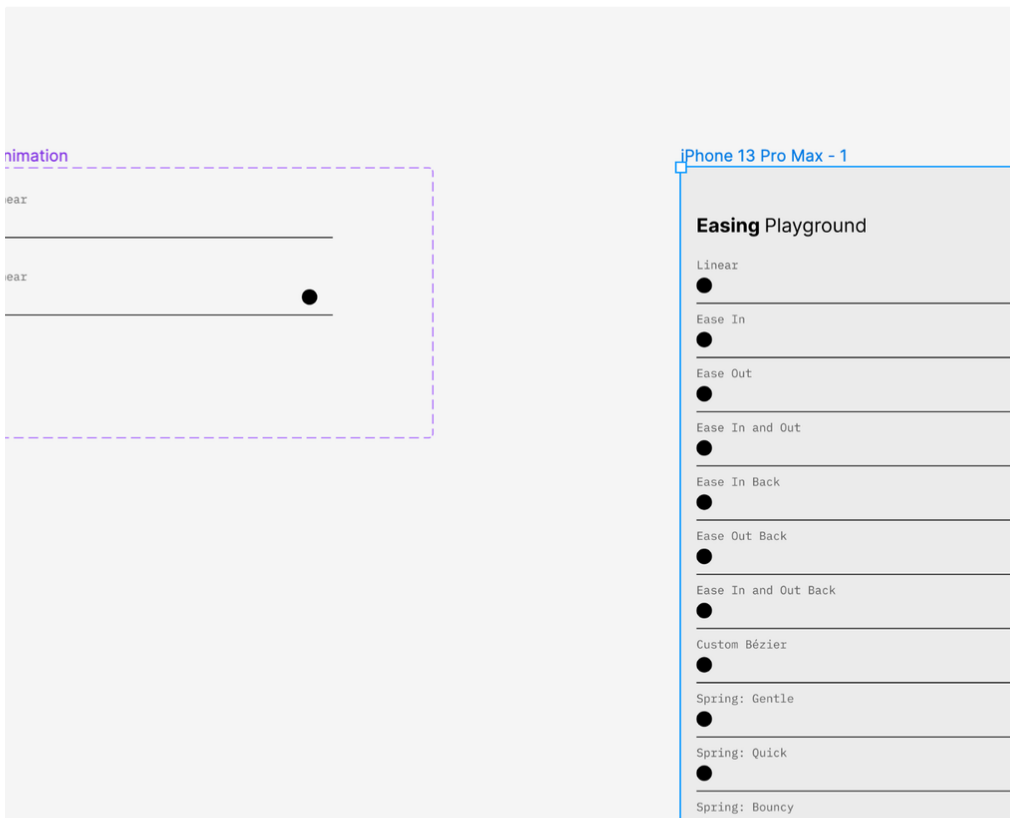
Wir haben einen Kreis / Ring als SVG aus Figma nach Codepen kopiert (Copy as SVG) und dann animiert.

<https://codepen.io/getflourish/pen/PogXyjx/7d6a0475b5db38a79ef69d6325e1c77b>

Easing Playground

Anhand von diesem Prototypen habe ich euch die verschiedenen Einstellungen für «Easing» erklärt. Easing (Beschleunigungskurven) könnt ihr in Figma mit Smart Animate, aber auch in CSS verwenden.

<https://www.figma.com/file/1GxQkyPZB2ozNYG2WtIQwp/Easing-Playground?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=FAgLy2lHO0UfXKln-0>



Variables

Mit Variables könnt ihr noch flexiblere Komponentenbibliotheken in

Figma erstellen.

Variables eignen sich u.a. für:

- Theming, Light & Dark Mode
- Dynamische Abstände und Typografie (Mobile, Desktop)
- Internationalisierung (Übersetzungen, Mehrsprachigkeit)
- Prototyping mit weniger Frames

<https://www.figma.com/file/omkijHidQmgfUxt2LLgJfq/Variables?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=Xmgm0Pafk9zdEc93-11>

Name	Light	Dark	Brand 1	Brand 2	+
Text					
🔊 default	■ 242424	■ E0E0E0	■ 00F2D5	■ 000583	
🔊 weak	■ 6D6D6D	■ AAAAAA	■ AAAAAA	■ 2900CD	
Surface					
🔊 default	■ FFFFFFFF	■ 222222	■ 222222	■ 222222	
🔊 weak	■ EEEEEEE	■ 404040	■ 404040	■ 404040	

Dynamische Farbsysteme

Lineto Typewriter

<https://lineto.com/typewriter?font=aiPYDaTpHRi>

Designing with Intent

<https://medium.com/@getflourish/designing-with-intent-be6664b10ac>

Modular Scale

<https://www.modularscale.com/?1&em&1.4>

Ableton Live

<https://www.ableton.com/de/live/>

Dingsbumsui

Ihr habt in Gruppen Namen für UI Elemente gesucht und ich habe euch gezeigt, wo ihr je nach Plattform (iOS, Android, Web) die richtigen Begriffe findet.

<https://www.figma.com/file/1FHxaLvCLeKRwR8eqsys73/Dingsbums-UI?type=whiteboard&node-id=0-1&t=rxoZH4QoiAkaiMuM-11>



Gestaltungsrichtlinien von Apple und Google helfen euch nicht nur dabei Apps zu gestalten, sondern ihr könnt das Wissen auch für die Gestaltung von Webseiten nutzen.

Apple Human Interface Guidelines

Design Richtlinien von Apple

<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/>

Google Material Design

Design Richtlinien von Google

<https://material.io/design>

Theoretische Grundlagen und Studienergebnisse von Nielsen Norman Group können euch fundierte Informationen zu Interaktionsmustern, Wahrnehmung, Usability, E-Commerce, etc. liefern:

Nielsen Norman Group: UX Training, Consulting, & Research

Artikel zu Navigation, Patterns, Methoden, Usability Testing, ...

<https://www.nngroup.com/>

Podcasts sind bequeme Möglichkeiten auf dem Laufenden zu bleiben. «Design Details» erscheint jede Woche, doch ihr könnt auch im Archiv nach Themen wie «Typography», «Figma» oder «Design Systems» zu suchen.

Podcast «Design Details»

Themen: Figma, Apps, Design Systeme, UI Design, ...

<https://designdetails.fm/>

Auf Sidebar findet ihr täglich 5 Links zu Artikeln über Design. Jeder kann Artikel vorschlagen, die Sammlung ist aber kuratiert und die Qualität in der Regel ganz gut.

Sidebar

Jeden Tag 5 Links mit Artikeln zu Design und Web

<https://sidebar.io/>

Open UI

Long term, we hope that Open UI will establish a standard process for developing high-quality UI controls suitable for addition to the web platform.

<https://open-ui.org>